SONYで開発されて43年 5,000社・100万人の実績

マネジメントゲーム MG®

社長体験により企業経営を楽しみながら実感できる ゲーム形式の体験型社員育成プログラム

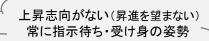
受講者自らが社長となり会社を設立し、①材料仕入 ②製品生産 ③製品販売 ④決算 という「企業経営」の一連の流れを疑似体験します。

ゲームと解説をセットにした流れの中で、即断即決の経営判断を繰り返しながら、 2日間(4期)で「利益のナンバーワン」というゴールを目指します。

<社長に求められる判断(一例)>

- 材料仕入 ●機械購入 ●生産 ●社員採用(生産・営業)●製品販売
- ●価格設定と価格競争 ●研究開発 ●広告宣伝 ●銀行借入 ●配置転換
- ●生産能力拡大 ●市場分析 ●チャンスへの備え リスク対応

経営者・人事の皆様、社員のこんなお悩みはありませんか?



モチベーションが低い 働く目標を持てていない

部門間の風通しが悪い 他部門のことは他人事

柔軟性がない 発想の硬直化

経営を担っている 意識が低い

マネジメントに対する 意欲・能力がない

後継者を考える必要がある 後継者は社員から選びたい

体験型プログラムによる課題解決"で期待できる幅広い効果

経営者感覚 先読み能力 戦略立案力 数字を読む力 利益意識 コスト感覚

決断力 スピード感 柔軟性

主体性発揮
モチヘーション キャリア開発

マネジメントカ 責任感 内部連携

競争力 自己啓発 スキルアップ

「マネジメントゲームMG」「戦略会計」「STRAC」はマネジメント・カレッジ株式会社の登録商標です。ソニーで開発されたマネジメントゲームMG に関する一切の知的財産権はマネジメント・カレッジ株式会社が保有します。コピー品・模造品にはくれぐれもお気をつけください。

お問い合わせ

- ■開発元:マネジメント・カレッジ株式会社
- ※講師:公認会計士・税理士 興松 敬史 ■正規実施代理店:おきまつ会計事務所

人をテーマとした 人づくり 組織づくり

FAX 03-6205-5762 TEL 03-6205-5691 株式会社 学 宣 〒169-0075 東京都新宿区高田馬場 1-28-18 和光ビル4F

研修・セミナーのトータルプロデュース/コンサルティング/キャリアカウンセリング/採用支援・就職支援/人材・組織診断ツール「CUBIC」販売代理店